



Sharif Bayoumy

Game developer & Informaticus

<https://sharifbayoumy.nl>

06-21195335

info@sharifbayoumy.com

<https://linkedin.com/in/sharif-bayoumy/>

28-11-1992

Jan van Riebeekstraat 539
2595TZ, Den Haag

PROFESSIONEEL PROFIEL

Met mijn expertise help ik bedrijven om complexe vraagstukken uit te werken. Door hiervoor oplossingen te bedenken die efficiënt en effectief werken. Hierbij pas ik mijn doelgerichte systeem toe en leg de focus op de knelpunten van het probleem. Ik sta sterk op zowel technisch als communicatief vlak waardoor ik goed pas in een multidisciplinair team. Mensen zien mij als een vaardige informaticus en een aanwinst bij het onderzoeken van complexe vraagstukken.

WERK ERVARINGEN

- **XL family / sep. 2016 - feb. 2017**
Serious games ontwikkelen met de HTC Vive en eye-tracking technologie voor Universitair Medisch Centrum Utrecht. Virtual reality applicaties ontwerpen, testen en realiseren.
- **SW Solutions / jul. 2017 - sep. 2017**
Ontwerpen, realiseren en testen van een ERP koppeling systeem die een universele oplossing biedt om bedrijven met elkaar te verbinden.
- **ING / feb. 2018 - juli. 2018**
Het leiden en ontwikkelen van een Virtual Reality project waarbij het mogelijk is om de robot Pepper aan te sturen met behulp van Virtual Reality voor toepassingen in de zorg, evenementen en beurzen.
- **SenseGlove / jan. 2019 - jul. 2019**
Virtual Reality projecten begeleiden, ontwerpen en ontwikkelen voor zowel intern als externe bedrijven. Onderzoek gedaan voor het ontwerpen van een realistische fysica gebaseerde handinteractie systeem voor virtuele objecten die compatibel is met SenseGlove apparaten en derde partij controllers.

INTERESSES



Ik kook en bak graag. Hou van games. Ik speel vaak ritme spellen zoals Osu! en Dance Dance Revolution. Piano bespelen, digitaal tekenen, meedoen aan Game Jams en games ontwikkelen. Competetief League of Legends speler.

OPLEIDINGEN

- ⊕ **Hogeschool van Amsterdam / 2014 - 2018**
HBO-ICT Informatica / Game Developer
Bachelor diploma behaald. Games ontwikkelen voor verschillende sectoren, zoals de gezondheidszorg, het onderwijs en de creatieve industrie.
- ⊕ **ROC Flevoland / 2012 - 2014**
mbo 4 Applicatie Ontwikkelaar
Diploma behaald. Applicaties en websites ontwikkelen, realiseren en onderhouden. Werk ervaring opdoen bij leerbedrijven.
- ⊕ **ROC Flevoland / 2010 - 2012**
mbo 3 ICT Medewerker Beheer
Diploma behaald.

VAARDIGHEDEN

LEIDERSCHAP
Ervaring met het starten, plannen en beheren van projecten om producten te realiseren. Dit heb ik kunnen doen op klein- en grootschalig niveau.

RESEARCH
Kan tastbare vraagstukken bedenken die uiteindelijk leiden naar het antwoord voor het probleem. Dit wordt gedaan door onderzoeks- en dataverzamelmethode toe te passen.

COMMUNICATIE
Communicatief vaardig, dialogen voeren door de juiste vragen te stellen en te luisteren naar anderen om elkaar helder te begrijpen en helpen groeien.

UNITY
Heb jaren lang ervaring met het ontwikkelen van games in Unity. Met geavanceerde technieken kan ik verschillende systemen opbouwen, levels genereren, meshes genereren en custom shaders maken.

C#
Sterk fundamenteel begrip van C#, kan design patterns toe- passen op game en applicatie architecten. Veel ervaring met Unity game engine door projecten.